PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL

FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE

IDENTIFICACIÓN DE LA GUIA DE APRENDIZAJE

- Denominación del Programa de Formación: Integración de Contenidos Digitales.
- Código del Programa de Formación: 524704
- Nombre del Proyecto: Desarrollo de contenidos para estrategias digitales y piezas multimedia para sitios web.
- Fase del Proyecto: Producción
- Actividad de Proyecto: Elaborar los elementos gráficos y audiovisuales establecidos para la estrategia digital
- Competencia: integrar los componentes gráficos y audiovisuales establecidos en la estrategia digital.
- Resultados de Aprendizaje Alcanzar: editar los elementos gráficos y audiovisuales de acuerdo con las características técnicas del medio de difusión.
- Duración de la Guía: 96 Horas

2. PRESENTACIÓN

Apreciado(a) aprendiz, bienvenido(a) a la guía de aprendizaje N°5 del programa de formación **Técnico en Integración de Contenidos Digitales**, esta guía le permitirá entender la conceptualización básica del diseño web, diagramación y aplicación de imágenes y videos de manera funcional para el sitio según la estrategia digital establecida, además este documento le permitirá asimilar conceptos de programación básicos e implementar el index (página de inicio) con las siguientes etapas: análisis según la estrategia establecida, arquitectura de la web, creación de contenido, ejecución del diseño, programación, lanzamiento y pruebas.

En esta fase de su proceso de formación logrará la integración de los componentes de la estrategia digital, teniendo como resultado la edición de los elementos gráficos y audiovisuales de acuerdo con las características técnicas del medio de difusión, en este caso el index del sitio web.

3. FORMULACIÓN DE LAS ACTIVIDADES DE APRENDIZAJE

- **Descripción de las actividades:**
  -Taller práctico de desarrollo web, reconocimiento de HTML, CSS.
  -Desarrollar la propuesta del index del sitio web teniendo en cuenta los formatos establecidos.

- **Ambiente Requerido:**
  Ambiente de formación especializado, multimedia, con acceso a internet y elementos básicos de audiovisuales.

- **Materiales:**
  Papel, lápiz, marcadores, borrador, reglas, resma de papel, maniquíes de dibujo y elementos básicos de audiovisuales.

3.1 DESARROLLO DE LA ACTIVIDAD

Apreciado(a) aprendiz, es importante que en medio de su proceso de formación, conozca términos básicos sobre el desarrollo web,en primer lugar debe entender que el desarrollo se refiere a la construcción y mantenimiento de sitios web, que no solo cuenten con un diseño visual agradable, también apliquen principios de usabilidad y funcionalidad para los usuarios del mismo, dentro del desarrollo web se habla de múltiples lenguajes y códigos de programación, pero los más básicos y usualmente empleados son el HTML y CSS.

HTML: Las siglas HTML hacen referencia a HyperText Markup Language o en su traducción al español "Lenguaje de Marcación de Hipertexto", este lenguaje se encarga de definir la estructura y maquetación del contenido en el sitio web. Este es el elemento más básico dentro del desarrollo web.

HTML técnicamente significa Lenguaje de Etiquetado Semántico hipertextual (Hypertext Markup Language), es el lenguaje estándar para las páginas web. Hipertexto se refiere a la habilidad de crear vínculos a otras páginas y recursos en la web. Etiquetado semántico significa que los contenidos se describen directamente por etiquetas, diferentes etiquetas contenidos incrustadas en la página (títulos, párrafos, imágenes…). Es una serie de etiquetas semánticas que organizan y estructuran los contenidos de las páginas web.

Lo primero para entender HTML, es interiorizar cómo realmente funciona la web hoy. Sin entender como los servidores web, protocolos, navegadores, y otras tecnologías web relacionadas funcionan, no se tendrá el contexto por el cual se deben hacer las cosas como es debido para que el HTML funcione, y los contenidos puedan llegar a las demás personas desde la nube. Lo primero que vamos a ver es qué sucede cuando se pone la dirección en el buscador, para ello debemos saber que la dirección tiene un nombre técnico y es URL.

URL: Significa Localizador de Recursos Uniformes (Uniform Resource Locator). Es una forma de especificar la ubicación de un recurso en la internet. Un recurso puede ser una página web, una imagen o archivo de algún tipo, o realmente cualquier clase de servicio. La URL no se refiere a un objeto particular en un servidor, es simplemente una dirección a ese objeto.

Las partes de una URL:
Una URL completa está generalmente compuesta por tres componentes: el protocolo, el nombre del sitio y la ruta absoluta al recurso:

**Ejemplo*
http://www.sena.edu.co (URL)
http://www.sena.edu.co (Protocolo)
http://**www**.sena.edu.co (Subdominio)
http://www.**sena**.edu.co (Dominio o nombre del sitio)
http://www.sena.**edu.co** (Dominio de nivel principal)
http://www.sena.edu.co**/es-co/Paginas/default.aspx**
(Ruta al recurso (en este caso una página web)

CSS: en inglés estas siglas corresponden a "CASCADING Style Sheets" y se creó en 1996. Es un lenguaje usado para controlar la apariencia de lenguaje de marcado como HTML. HTML controla la estructura de los contenidos mientras CSS controla la presentación de estos. La metáfora más común para referirse a estas dos tecnologías es que HTML es la parte estructural de una casa, es la ingeniería, mientras CSS son los espacios, texturas y colores, es la arquitectura de la casa. Así podemos cambiar la arquitectura de diversas formas para la misma ingeniería.

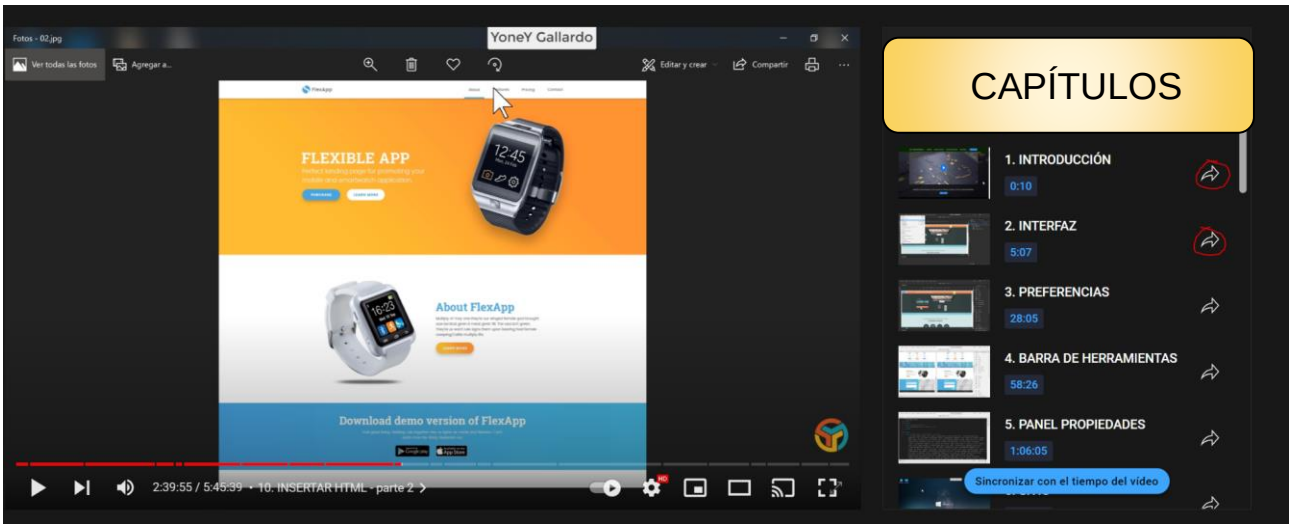
Anatomía de una Regla CSS: La sintaxis de CSS difiere de la de HTML y consiste en instrucciones de estilo llamadas 'reglas' que describen como un elemento o grupo de elementos debe ser mostrado a los usuarios por el navegador. Las instrucciones en las 'reglas', se denominan 'declaraciones', y una declaración es la combinación de una propiedad y de un valor para esta propiedad.

Colocación de Reglas CSS en Línea: La forma más primitiva de colocar reglas a un elemento HTML, se conoce como 'declaración en línea', es la forma de adicionar declaraciones a un elemento usando el atributo 'style' en la etiqueta de apertura del elemento: ** Ejemplo de párrafo… **

Otro de los aspectos que debe conocer para la realización de su proyecto formativo, es el lector o **editor de código**, encargado de interpretar los códigos de fuente y el lenguaje empleado (HTML y CSS) para darle función al sitio, algunos de los editores más usados son Dreamweaver, WordPress y Visual Studio Code.

Apreciado(a) aprendiz, después de conocer los conceptos básicos para el desarrollo web, enseguida encontrará una lista de enlaces con material que le servirá de apoyo para complementar la información consignada en esta guía de aprendizaje, de ser necesario, revise estos enlaces en compañía de su instructor para que el haga las aclaraciones respectivas:

- **Particularidades de un URL:** https://tinyurl.com/ydd32dc5
- **Listado de declaraciones y propiedades CSS:** https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS/Reference
- **Listado de valores para colores CSS:** https://htmlcolorcodes.com/es/
- **Lector - Editor de código:** Proyectos Web, Caja de Herramientas: Editor de Código | reactor. (reactorgroup.com)
- **Curso de Dreamweaver para el desarrollo del sitio web con los lenguajes de programación adecuados e implementación de imágenes y video. (el curso se encuentra por capítulos):** https://www.youtube.com/watch?v=vGqsQjWqY9U



4. ACTIVIDADES DE EVALUACIÓN

Evidencias de Aprendizaje	Criterios de Evaluación	Técnicas e Instrumentos de Evaluación
Evidencias de Producto: -Entregar el index del sitio web con los formatos de imagen y video funcionales para la estrategia digital	-Produce componentes gráficos y audiovisuales aplicando el lenguaje y técnicas de composición, edición y montaje siguiendo las especificaciones técnicas de la estrategia digital. -Diseña el wireframe del proyecto aplicando técnicas de composición gráfica. -Construye el mockup estableciendo la línea gráfica del producto. -Selecciona los formatos de los archivos para incorporarlos a la estrategia digital. -Optimiza los elementos gráficos y audiovisuales conforme a las especificaciones técnicas de la estrategia digital. -Edita elementos gráficos y audiovisuales teniendo en cuenta las características técnicas del medio de difusión. -Importa y exporta los elementos audiovisuales siguiendo las especificaciones técnicas de la estrategia digital. -Estructura el mapa de navegación según las especificaciones del guion.	Lista de chequeo

5. GLOSARIO DE TÉRMINOS

Index: es la página por defecto dentro de los directorios de los servidores de los sitios webs que se carga siempre que se solicita un dominio y no se especifica el nombre de un archivo específico

html: es un lenguaje de marcado que nos permite indicar la estructura de nuestro documento mediante etiquetas. Este lenguaje nos ofrece una gran adaptabilidad, una estructuración lógica y es fácil de interpretar tanto por humanos como por máquinas.

dreamweaver: Se define como un editor HTML profesional para diseñar, codificar y desarrollar sitios, páginas y aplicaciones Web. ... Las funciones de edición visual de Dreamweaver permiten crear páginas de forma rápida, sin escribir una sola línea de código.

wordpress: es un sistema de gestión de contenidos web (CMS o content management system), que en pocas palabras es un sistema para publicar contenido en la web de forma sencilla. Tan común es ya, que es el líder absoluto a nivel mundial para la creación de webs desde hace muchísimos años.

CSS: La hoja de estilo en cascada o CSS (siglas en inglés de cascading style sheets) es un lenguaje usado para definir la presentación de un documento estructurado escrito en HTML y derivados. ... La idea que se encuentra detrás del desarrollo de CSS es separar la estructura de un documento de su presentación.

Layout: hace referencia a la disposición que tomarán los productos o secciones dentro de un punto de venta, página web o empresa. Es un esquema que resume y señala la distribución y forma de los elementos dentro de un diseño. Por ejemplo, para el desarrollo de una página web es el diseño base.

Dominio: Un nombre de dominio (a menudo denominado simplemente dominio) es un nombre fácil de recordar asociado a una dirección IP física de Internet. Se trata del nombre único que se muestra después del signo @ en las direcciones de correo y después de www. en las direcciones web.

Hosting: Un hosting es un servicio de alojamiento en línea que te permite publicar un sitio o aplicación web en Internet. Cuando obtienes un hosting, básicamente alquilas un espacio en un servidor que almacena todos los archivos y datos de tu sitio web para que funcione correctamente.

Hipertexto: es un texto que contiene enlaces a otros documentos. También se denomina hipertexto al programa informático o herramienta de software que permite leer y escribir hipertextos (sistema de gestión de hipertextos). Documento digital en el que la información se estructura en una red de nodos y enlaces y que permite acceder a la información no necesariamente de forma secuencial (hiperdocumento).

Hipervínculo, vínculo o enlace: vínculo existente en un documento hipertexto que apunta o enlaza a otro documento que puede ser o no otro documento hipertexto.

HTTP: Hyper Transfer Protocol. Protocolo base de la Web.y que ofrece un conjunto de instrucciones para que los servidores y navegadores funcionen.

6. REFERENTES BIBLIOGRÁFICOS

- Duckett J. (2011). HTML & CSS: Design and Build Websites. John Wiley & Sons.
- Niederst J. (2012). Learning Web Design. O'reilly Media.

7. CONTROL DEL DOCUMENTO

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha
Autor (es)	Daniela Hincapié Franco	Experto temático	CENIGRAF	28-10-2021
	Andrea Yaneth Toro Toro	Instructora	Centro Industrial y de Desarrollo Empresarial Soacha - Regional Cundinamarca	28-10-2021
	Andrea Yadira Varón	Profesional en diseño	Centro tecnológico del mobiliario - Regional Antioquia	28-10-2021
	Víctor Moncayo Pantoja	Instructor	Centro de Comercio y Turismo - Regional Quindío	28-10-2021

8. CONTROL DE CAMBIOS (diligenciar únicamente si realiza ajustes a la guía)

	Nombre	Cargo	Dependencia	Fecha	Razón del Cambio
Autor (es)	**MIGUEL ANDOCILLA VILLADIEGO**	**INSTRUCTOR**	**CENTRO DE COMERCIO INDUSTRIA Y TURISMO DE CORDOBA**	**DICIEMBRE**	**ACTUALIZACION**